



ZombieRun



Spelers

6+



Leeftijd

5+



Duur

3 min

Spelregels

- ✘ Aan het begin wijst het spel één speler aan als zombie.
- ✘ Het doel van de zombie is om alle spelers in zombies te veranderen voor de tijd om is.
- ✘ Door bij een speler in de buurt te komen, wordt de andere speler automatisch in een zombie veranderd.
- ✘ Deze zombie kan nu ook andere spelers veranderen in zombies.
 - ✘ Let op: nieuwe zombies komen eerst in een time-out periode, tijdens deze periode kunnen ze nog geen andere spelers tikken.



Einde van het spel

- ✘ De zombies winnen als alle spelers veranderd zijn in zombies voor de tijd om is.
- ✘ Is niet iedereen zombie als de tijd om is? Dan winnen de gewone spelers.

Kleuren

- Groen: zombie.
- Groen knipperend: time out.
- Roze: gewone speler.

