



# Bliksemsnel



**Spelers**

2+



**Leeftijd**

4+



**Duur**

3 min

## Spelregels

- ✘ 1 speler krijgt “de tril”.
- ✘ Deze controller begint nu te trillen en geeft rood licht.
- ✘ Het doel is om de tril te krijgen.
- ✘ Je pakt hem af door in de buurt te lopen van de speler die de tril heeft.
- ✘ De tril springt dan vanzelf over naar jouw controller.



## Kleuren

- Blauw: gewone speler.
- Rood: de tikker.

